B877039 최현산 윈도우 프로그래밍실습 HW3

1. 버튼 생성

* OnCreate에서 필요한 버튼과 위치를 지정하여 생성
* 각 버튼과 아이디를 연결하여 커맨드 생성
* 커맨드들을 통해 각 기능을 구현

1. 도형 및 실선 생성

* Vector 컨테이너를 사용하여 도형의 정보를 저장
* 도형의 정보에 따라 선을 그리고 그 위에 도형 출력
* 더블 버퍼링을 이용하여 깜박거리는 현상 수정

1. 정보 저장 및 불러오기

* 파일을 새로 생성/쓰기 속성으로 생성
* 도형의 위치 값과 모양을 순서대로 저장
* 저장한 순서대로 정보 값을 불러오기

1. REPLAY 기능

* 저장된 도형으로 그린 실선의 기울기를 계산하여 이동

1. 스크롤바

* 화면상에 있는 도형들의 개수와 선택한 도형의 인덱스를 연동

1. 구현하면서 어려웠던 점

* 상호작용 기능들이 생각보다 연동할 것이 많아서 복잡하다.
* 기울기를 구하면서 생기는 오차범위가 생겨 오류가 발생